

JACOBY 2NT

Jacoby 2NT es una convencion usada por el respondedor para demostrar que fuerza el aumento de la oferta de apertura de 1♥ o 1♠ por el socio en 1er o 2ndo asiento. Las unicas voces del J2NT son: (pass) - 1♥ - pass - 2NT! and (pass) - 1♠ - pass - 2NT!

Requisitos para hacer una oferta Jacoby 2NT

- 4+ cartas del triunfo que sirven para ayudar
- 13+ puntos en el muerto (hcp +
- una mano inadecuada para un Splinter Raise

** Jacoby 2NT debe ser ALERTADO **

Una Segunda oferta del abridor despues del aumento J2NT es tambien parte de la convencion (y tambien debe de ser alertada). Cuando el abridor tiene un palo corto debe de, o mostrar primeramente su segundo palo fuerte o dar voz del palo solo o fallo. Sin un palo corto, la oferta del abridor refleja la fuerza de su mano.

Nueva Oferta del Abridor despues del aumento de J2NT

Con un palo solo o vacio el abridor canta:

3 en un palo nuevo = palo solo o fallo

4 en un palo nuevo = 5+ cartas con dos o tres cartas altas de honores.

Sin Palos cortos el abridor canta

3 del palo mayor convenido = Con puntaje de apertura max (18+ p)

3ST = Con un puntaje de apertura mediano (15-17 p)

4 del palo mayor convenido = Con un puntaje de apertura minimo
(12-14 p)

Ofertas Siguietes: Empezando despues de la segunda oferta del respondedor,

- Voz de nuevo palo demuestra control (cuebids para slam)
- 4ST por cualquiera, ya sea el abridor o respondedor es (RKC) Blackwood

Jacoby 2NT no entra en funcion si:

- El respondedor ha pasado
- La oferta de apertura de 1♥/1♠ hecha por el companero es seguida por una oferta o un doble del oponente.

Reprint with permission only

©2005 Susan Doty ▪ sdoty@bridgeclasses.com

JACOBY 2NT - Example Hands

Example 1			
♠ K J 9 8 5 2	♠ A Q 7 6	1♠ : 2N!	2N = game forcing with 4+ ♠
♥ K Q 2	♥ 10 4	3♣! : 3♦	3♣ = ♣ singleton or void
♦ K 10 8	♦ A Q 3	4♠ : pass	3♦ = ♦ control (♦A) slam interest
♣ 3	♣ Q 6 5 2		4♠ = sign off
Example 2			
♠ A Q 7 5 3 2	♠ K J 10 6	1♠ : 2N!	2N = game forcing with 4+ ♠
♥ K 6	♥ J 9	3N! : 4♠	3N = 15-17 points, no singleton/void
♦ 10 5	♦ K Q 9 8	pass	4♠ = sign off
♣ A K J	♣ Q 7 4		
Example 3			
♠ A J 2	♠ 10 4	1♥ : 2N!	2N = game forcing with 4+ ♥
♥ K Q 7 4 2	♥ A 8 6 3	3♦! : 4♥	3♦ = ♦ singleton or void
♦ 9	♦ K J 5 2	pass	4♥ = sign off. discouraged by ♦ holding
♣ A 10 8 3	♣ K Q 7		
Example 4			
♠ 8 5	♠ A 2	1♥ : 2N!	2N = game forcing with 4+ ♥
♥ K Q J 7 3	♥ A 10 8 5	3♥! : 3♠	3♥ = 18+ points, no singleton/void
♦ A K 2	♦ Q 9 6 4	4N : 5♥	3♠ = ♠ control (♠A)
♣ A K 6	♣ Q 7 2	5N : 6♣	4N = Blackwood
		6♥ : pass	5♥ = 2 aces
			5N = asking for kings
			6♣ = no kings
Example 5			
♠ K 10 8 6 2	♠ A J 7 5	1♠ : 2N!	2N = game forcing with 4+ ♠
♥ A Q 3	♥ K 8	4♠! : pass	4♠ = minimum, no singleton/void
♦ J 10 4	♦ 9 7 6 3		
♣ K 8	♣ A Q 2		
Example 6			
♠ 4	♠ A 6 3	1♥ : 2N!	2N = game forcing with 4+ ♠
♥ A K J 8 2	♥ Q 9 5 4	3♠! : 4♦	3♠ = ♠ singleton or void
♦ K J 7 5	♦ A Q 3 2	4♥ : pass	4♦ = ♦ control (♦A)
♣ 8 6 4	♣ Q 9		4♥ = sign off (no ♣ control)

Reprint with permission only

©2005 Susan Doty ▪ sdoty@bridgeclasses.com